



# **ISTITUTO TECNICO SETTORE TECNOLOGICO**

## **“VITTORIO EMANUELE III”**

Via Duca della Verdura, 48 – 90143 Palermo

Telefono: 091 343973 - Codice Fiscale: 80017700826 - Codice Meccanografico: PATF030009

e-mail: [patf030009@istruzione.it](mailto:patf030009@istruzione.it) - [patf030009@pec.istruzione.it](mailto:patf030009@pec.istruzione.it)

Palermo, 20 febbraio 2024

ITST " V. EMANUELE III " PALERMO  
Prot. 0003540 del 20/02/2024  
I-1 (Uscita)

**Ai docenti**

**SEDE**

**Agli alunni**

**SEDE**

**Ai genitori degli alunni**

**SEDE**

**Al personale ATA**

**SEDE**

**Al DSGA**

**SEDE**

**All'Albo – <https://www.itive3pa.edu.it>**

**SEDE**

## **Dirigenza della Istituzione Scolastica**

Circolare n. 235

**Oggetto: Hackathon edizione 2024**

Nei giorni 19 e 20 aprile 2024 presso il nostro istituto sarà svolto un hackathon, una gara informatica di sviluppo codice per la realizzazione di un prodotto software innovativo che riguarderà la tematica del turismo, specificamente legato alle compagnie aeree ed alle prenotazioni di voli.

Il tema della gara verterà su integrazione fra booking aereo e portali/app per il booking turistico (alloggio, experience, etc.).

Sarà possibile per qualsiasi allievo dell'istituto iscriversi all'hackathon, costituendo insieme ad altri allievi una squadra il cui numero minimo di partecipanti sarà tre elementi; i membri della squadra possono appartenere a classi diverse dell'istituto ma non è possibile far partecipare persone esterne all'istituto.

La gara, dopo un'iniziale presentazione che darà ufficialmente il via alla competizione, si svolgerà presso i capannoni dal mattino di venerdì 19 aprile sino alla sera dello stesso giorno e riprenderà il giorno successivo, sabato 20 aprile, concludendosi nel primo pomeriggio con la premiazione dei vincitori.



# **ISTITUTO TECNICO SETTORE TECNOLOGICO**

## **“VITTORIO EMANUELE III”**

**Via Duca della Verdura, 48 – 90143 Palermo**

**Telefono: 091 343973 - Codice Fiscale: 80017700826 - Codice Meccanografico: PATF030009**

**e-mail: [patf030009@istruzione.it](mailto:patf030009@istruzione.it) - [patf030009@pec.istruzione.it](mailto:patf030009@pec.istruzione.it)**

Il codice utile allo sviluppo può essere scritto in qualsiasi linguaggio utile alla realizzazione del software progettato. Per l'interfacciamento di back-end sarà messa a disposizione degli allievi una sandbox della piattaforma "skytool", messa a disposizione dalla società Infotech srl di Padova.

Skytool è una piattaforma di prenotazione voli multiChannel, operante con tutti i GDS (Global Distribution System per il turismo), i principali aggregatori NDC (New Distribution Capability) di IATA e low-cost. API e documentazione utile di skytool saranno messe a disposizione dei partecipanti.

Saranno inoltre svolte da parte di un team di docenti esperti, selezionati tra il personale interno all'istituto, alcune ore di preparazione tecnica pomeridiana, volte a favorire l'uso della sandbox ed a consolidare conoscenze utili alla competizione.

Il suddetto team di docenti sarà parte integrante della giuria che deciderà la squadra vincitrice dell'hackathon; i docenti saranno affiancati da esperti esterni, in rappresentanza di enti ed aziende che collaboreranno per la riuscita dell'evento.

Il front-end sarà a cura esclusiva dei partecipanti e senza alcun vincolo di sviluppo, se non l'attinenza alla tematica richiesta.

Verrà, inoltre, richiesta la presentazione del progetto tramite un pitch startup, una presentazione tramite la quale le squadre presenteranno il proprio progetto alla giuria con l'obiettivo di convincerli della bontà e fattibilità della propria idea. Durante le già citate ore di preparazione tecnica si tratteranno anche tali argomenti.

Il form per le iscrizioni è attivo da oggi e sino al 10/03/2024 tramite il link:

<https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSfPXGxyOhCvo2GTkEta3uVkpC-MkQm6fFfAMJqcN-pAfczxlw/viewform>

**IL DIRIGENTE SCOLASTICO**

**Prof. Carmelo Ciringione**

Documento Informatico firmato digitalmente  
ai Sensi del D.Lgs 82/2005 s.m.i. e norme collegate,  
il quale sostituisce il documento cartaceo e la firma autografa.